

MUSÉE NATIONAL
ET DOMAINE DU
CHÂTEAU DE PAU

OFFRE CULTURELLE

2026 **CYCLE** 2027

2

CP | CE1 | CE2

PROJET ÉDUCATION ARTISTIQUE ET CULTURELLE

Les œuvres du Musée national et domaine du château de Pau sont riches de représentations très faciles à identifier pour les plus petits et riches de sens pour les plus grands. À partir des tapisseries, des peintures mais aussi des sculptures, une découverte des émotions telles que la joie, la surprise, la tristesse, la colère, la peur ou encore le dégoût, est proposée. Le parcours de visite jalonné de portraits du roi Henri IV et de ses proches, permet de faire le lien avec l'atelier qui est proposé dans la continuité.

ATELIER « TOUT EN ÉMOTION »

Objectifs d'éducation artistique et culturelle visés

- éduquer le regard
- découvrir des œuvres d'art sous différentes formes
- sensibiliser aux arts plastiques
- acquérir du vocabulaire lié aux émotions, au corps et à l'art.

L'effet Wahou ! c'est aussi :

- visiter un château
- découvrir la représentation des rois et des reines dans leur lieu de vie.

Déroulement

1. Au château

Visite sur le thème des émotions dans l'art à partir d'un choix d'œuvres dans les collections du château.

2. À la maison Baylaucq

Matérialisation d'une émotion ou comment traduire une émotion en art plastique.

3. En classe

Décrire les émotions ressenties devant les œuvres ou en parcourant le château sous forme de textes, de pistes sonores (au choix avec l'enseignant) ou de jeu de cartes.

4. Restitution mi-juin à la maison Baylaucq



INFOS PRATIQUES

À RETENIR !

Ouvert pour 10 classes de la PS au CM2.

Inscription dès le 1^{er} septembre 2026
auprès du service des publics

Début des activités : du 16 septembre
2026 au 30 mai 2027

6 TYPES DE VISITES PROPOSÉES AUX ÉLÈVES

LE CONTE DÉAMBULATOIRE

Histoire interactive qui se déroule dans les salles du château utilisant les œuvres comme support iconographique.



45 min

PS - GS

LE PARCOURS-JEU

Animation collective et participative. En fin de séance, chaque élève reçoit un document souvenir reprenant les éléments essentiels de la visite.



1h

PS - GS

HORS LES MURS

Le château vient à vous, en classe, pour vous faire découvrir ses collections et vous sensibiliser à l'histoire de l'art.

LE PARCOURS-DÉCOUVERTE

Animation collective et participative au cours de laquelle chaque élève reçoit un carnet d'activités lui permettant d'être acteur de la séance.



1h

PS à GS

LE PARCOURS SENSORIEL

Animation collective et participative. Grâce aux différentes pistes sonores, les élèves doivent deviner, reconnaître et chercher dans les salles du château les œuvres correspondantes.



1h

PS à GS

L'ATELIER CRÉATIF

Séance thématique dans les salles du château ou en extérieur et création plastique dans les salles d'ateliers de la Maison Baylaucq du 15 septembre au 15 juin.



2h

MS à GS

À prévoir pour tous les ateliers créatifs !

Penser à apporter un sac ou une boîte individuelle (type boîte à chaussures) par élève pour emporter les travaux réalisés.

VISITES



LE CONTE DÉAMBULATOIRE

 45 min

QUAND HENRI ÉTAIT PETIT

CP

Histoire / Comparer des modes de vie

La petite et la grande histoire se rencontrent et se racontent à travers les salles et les collections du château : le petit Henri raconté aux enfants d'aujourd'hui.

LE PARCOURS-DÉCOUVERTE

 1h

NE PERDS PAS LE NORD !

PARCOURS EXTÉRIEUR

CE2

Orientation / Histoire / Lecture du monument

Quelle est la plus ancienne tour du château ? Où est le donjon ? Et l'entrée ?

Grâce à une carte et muni d'une boussole, chaque apprenti-explorateur part à la découverte de l'histoire architecturale du château.

DANS MA FAMILLE, IL Y A ...

CP À CE2

Généalogie / Histoire / Histoires des arts

Présentation de la famille d'Henri IV, recherche dans les salles du musée des portraits des différents membres de la famille du roi et réalisation de son arbre généalogique.

VIVRE AU CHÂTEAU

CP À CE2

Art de vivre / Architecture / Histoire / Histoires des arts

Les grandes transformations du château imprègnent la vie quotidienne : la visite permet de découvrir les différentes périodes de construction du château au Moyen Âge, au cours des Temps Modernes et au XIX^e siècle, ainsi que leur influence sur le mode de vie des souverains.

VISITES



MUSIQUE ET MUSICIENS

CP À CE2

Mode de vie / Son / Diversité musicale / Histoire des arts

Recherche des instruments de musique dans les collections et sur le monument. Découverte des matériaux utilisés pour leur fabrication, de leurs usages (la fête, la chasse...), et des familles instrumentales.

AU FIL DU TEMPS, LES 4 SAISONS DU CHÂTEAU

CP À CE2

Tapiserie / Les saisons / Histoire des arts

Comment s'effectue le découpage du temps ? Les tapisseries offrent de nombreuses possibilités pour représenter le temps qui passe : mois, saisons et activités humaines à rechercher et à associer.

ABC... LE CHÂTEAU PAR L'ALPHABET

CP À CE2

Abécédaire / Vocabulaire / Découvrir des œuvres d'art

Le château de Pau est un formidable abécédaire pour les enfants qui commencent l'apprentissage de la lecture et l'acquisition d'un vocabulaire spécifique.

DIEUX ET DÉESSES

CE2

Mythologie / Découvrir des œuvres d'art / Histoire des arts

Rencontre avec les dieux et déesses du panthéon romain représentés sur les tapisseries du château. Qui sont-ils ? Comment sont-ils représentés ? Quels sont leurs attributs ? Pourquoi sont-ils présents dans les œuvres du musée ? Une découverte des nouveaux décors de la Renaissance.

VISITES



LE PARCOURS SENSORIEL



MATIÈRES ET MATÉRIAUX

INTÉRIEUR OU EXTÉRIEUR

CE2

Œuvres / Matériaux

De bois, de laine, de pierre ou de bronze. Comment est fabriqué le château ? D'où viennent les couleurs ? Comment sont composées les œuvres ? Une approche très concrète du monument et de ses collections à travers un parcours dans les salles du musée.

AU SON DU CLAIRON

CP À CE2

Jeu d'observation / Musique / Découvrir des œuvres d'art

Découvrir les instruments de musique grâce aux pistes sonores diffusées dans les salles du château. Cette visite permet d'aborder les différentes familles d'instruments et leurs usages dans la vie quotidienne du roi.

LE PARCOURS-JEU



JEUX D'HIER ET D'AUJOURD'HUI

CP - CE2

Évolution des sociétés

Retrouve les jeux et jouets du roi dans le château. À partir des objets présentés aux élèves, retrouvez, dans les œuvres et dans les salles du château, les activités d'un petit prince. Découvrez ainsi la vie des enfants à la cour du roi Henri IV.

QUI VA LÀ ?

CP - CE1

Histoire / Jeu d'observation et d'orientation

Deviens soldat, jardinier ou grand seigneur et pars à la découverte de l'histoire du château.

VISITES



L'ATELIER CRÉATIF



2h

DES DESSINS ET DES FORMES

CP

Collage / Dessin / Géométrie / Arts plastiques / Différents types d'œuvres

La séance se déroule en deux temps : une partie dans les salles du château pour reconnaître les formes géométriques simples sur des meubles, tapisseries ou objets d'art grâce à des cartes géantes, puis une seconde partie dans les ateliers de la Maison Baylaucq où les élèves reproduisent, à l'aide de gommettes, un château, un roi ou une œuvre du musée.

HÉRALDIQUE : LES CHEVALIERS DU XXI^E SIÈCLE

CP À CE2

Dessin / Observation / Graphisme / Arts plastique / Histoire

À l'extérieur et dans les salles du château recherche de symboles, écus, blasons ou monogrammes, puis création par chaque élève dans les salles d'atelier de la Maison Baylaucq, d'un blason personnalisé.

CONSTRUIRE SON CHÂTEAU

CP À CE2

Découpage / Assemblage / Histoire / Technologie

La séance se déroule en deux temps : présentation de l'architecture du château au cours d'une déambulation autour du monument, puis réalisation par chaque élève dans les ateliers de la Maison Baylaucq, d'une maquette du monument à l'époque médiévale, à la Renaissance ou au XIX^e siècle.

ANIMAUX FANTASTIQUES

CP À CE2

Modelage / Mythologie / Arts plastiques

La séance se déroule en deux temps : découverte du bestiaire fantastique sur le monument et dans les collections du château, puis réalisation, dans les ateliers de la Maison Baylaucq d'une œuvre personnelle inspirée des animaux fantastiques.

MUSÉE NATIONAL ET DOMAINE DU CHÂTEAU DE PAU

RUE DU CHÂTEAU
64000 PAU
WWW.CHATEAU-PAU.FR

SERVICE DES PUBLICS

05 59 82 38 02 ou 07 61 61 63 83

reservations.chateau-de-pau@culture.gouv.fr

TARIFS

TARIFS ET RÈGLEMENT

VISITE GÉNÉRALE AVEC UN GUIDE	Conte 45 min	Parcours 1h	Atelier 2h
Gratuit	35 €	46 €	84 €

Le règlement s'effectue sur place le jour de la visite, à la billetterie du château, par carte bancaire, chèque ou espèces.



Hors les murs : soumis à devis. Merci de vous rapprocher du service des publics.