



MUSÉE NATIONAL
ET DOMAINE DU
CHÂTEAU DE PAU

OFFRE CULTURELLE

2026 **CYCLE** 2027

1

PS | MS | GS

PROJET ÉDUCATION ARTISTIQUE ET CULTURELLE

Les œuvres du Musée national et domaine du château de Pau sont riches de représentations très faciles à identifier pour les plus petits et riches de sens pour les plus grands. À partir des tapisseries, des peintures mais aussi des sculptures, une découverte des émotions telles que la joie, la surprise, la tristesse, la colère, la peur ou encore le dégoût, est proposée. Le parcours de visite jalonné de portraits du roi Henri IV et de ses proches, permet de faire le lien avec l'atelier qui est proposé dans la continuité.

ATELIER « TOUT EN ÉMOTION »

Objectifs d'éducation artistique et culturelle visés

- éduquer le regard
- découvrir des œuvres d'art sous différentes formes
- sensibiliser aux arts plastiques
- acquérir du vocabulaire lié aux émotions, au corps et à l'art.

L'effet Wahou ! c'est aussi :

- visiter un château
- découvrir la représentation des rois et des reines dans leur lieu de vie.

Déroulement

1. Au château

Visite sur le thème des émotions dans l'art à partir d'un choix d'œuvres dans les collections du château.

2. À la maison Baylaucq

Matérialisation d'une émotion ou comment traduire une émotion en art plastique.

3. En classe

Décrire les émotions ressenties devant les œuvres ou en parcourant le château sous forme de textes, de pistes sonores (au choix avec l'enseignant) ou de jeu de cartes.

4. Restitution mi-juin à la maison Baylaucq



INFOS PRATIQUES

À RETENIR !

Ouvert pour 10 classes de la PS au CM2.

Inscription dès le 1^{er} septembre 2026
auprès du service des publics

Début des activités : du 16 septembre
2026 au 30 mai 2027

6 TYPES DE VISITES PROPOSÉES AUX ÉLÈVES

LE CONTE DÉAMBULATOIRE

Histoire interactive qui se déroule dans les salles du château utilisant les œuvres comme support iconographique.



45 min

PS - GS

LE PARCOURS-DÉCOUVERTE

Animation collective et participative au cours de laquelle chaque élève reçoit un carnet d'activités lui permettant d'être acteur de la séance.



1h

PS à GS

LE PARCOURS-JEU

Animation collective et participative. En fin de séance, chaque élève reçoit un document souvenir reprenant les éléments essentiels de la visite.



1h

PS - GS

LE PARCOURS SENSORIEL

Animation collective et participative. Grâce aux différentes pistes sonores, les élèves doivent deviner, reconnaître et chercher dans les salles du château les œuvres correspondantes.



1h

PS à GS

HORS LES MURS

Le château vient à vous, en classe, pour vous faire découvrir ses collections et vous sensibiliser à l'histoire de l'art.

L'ATELIER CRÉATIF

Séance thématique dans les salles du château ou en extérieur et création plastique dans les salles d'ateliers de la Maison Baylaucq du 15 septembre au 15 juin.



2h

MS à GS

À prévoir pour tous les ateliers créatifs !

Penser à apporter un sac ou une boîte individuelle (type boîte à chaussures) par élève pour emporter les travaux réalisés.

VISITES



LE CONTE DÉAMBULATOIRE

 45 min

QUAND HENRI ÉTAIT PETIT

PS À GS

Histoire / Comparer des modes de vie

La petite et la grande histoire se rencontrent et se racontent à travers les salles et les collections du château : le petit Henri raconté aux enfants d'aujourd'hui.

LE PARCOURS-DÉCOUVERTE

 1h

À QUOI TU JOUES ?

GS

Observation / Construire des repères temporels / Comparer des modes de vie

Les petits princes jouent à de nombreux jeux et jouets qui contribuent à leur éducation. Venez les découvrir dans les œuvres du musée.

TOUS LES SENS

MS À GS

Jeu d'observation / Découvrir des œuvres d'art / Travail sur l'image

Les cinq sens à débusquer dans les collections du château avec l'utilisation de gommettes.

ABC... LE CHÂTEAU PAR L'ALPHABET

GS

Abécédaire / Vocabulaire / Découvrir des œuvres d'art

Le château de Pau est un formidable abécédaire pour les enfants qui commencent l'apprentissage de la lecture.

VISITES



LE PARCOURS-JEU



TOUS LES HENRI

PS À GS

Jeu d'observation / Les âges de la vie / Frise chronologique

Retrouvons les Henri du château grâce à des indices provenant d'un sac à malice ! Chaque objet permet de partir à la découverte de l'histoire d'Henri IV.

DANS MON JARDIN IL Y A...

MS À GS

Jeu d'observation et de comparaison / Découvrir des œuvres d'art / Travail sur l'image

Que trouve-t-on dans le jardin du roi ? Venez découvrir la richesse du domaine royal : potager, verger et jolies fleurs à la renaissance.

LES ANIMAUX DU CHÂTEAU

MS À GS

Jeu d'observation et de déduction / Découvrir des œuvres d'art / Travail sur l'image

Jeu de paires géant pour découvrir les animaux du château.

CHÂTEAU EN PLEINE FORME

MS À GS

Jeu d'observation / Géométrie / Travail sur l'image

Parcours dans le château à la recherche des formes géométriques simples sur les tapisseries, sculptures, peintures, meubles ou objets d'art.

QUI VA LÀ ?

PARCOURS EN EXTÉRIEUR

MS À GS

Jeu d'observation et d'orientation

Deviens soldat, jardinier ou grand seigneur et pars à la découverte de l'histoire du château.

VISITES



Credit photo : Château de Pau / Adobe Stock, gérée par IA

LE PARCOURS SENSORIEL



AU SON DU CLAIRON

MS À GS

Jeu d'observation / Musique / Découvrir des œuvres d'art

Découvrir les instruments de musique grâce aux pistes sonores diffusées dans les salles du château. Cette visite permet d'aborder les différentes familles d'instruments et leurs usages dans la vie quotidienne du roi.

DU BRUIT DANS LE CHÂTEAU

PS À GS

Jeu d'observation / Animaux / Découvrir des œuvres d'art / Travail sur l'image

Un parcours sonore dans les salles du château pour tenter d'identifier en s'amusant les divers sons produits par les animaux du roi. Les élèves découvrent ainsi les liens entre le roi et le monde animal.

SI VOUS DISPOSEZ DE 2H, VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE LES ATELIERS CRÉATIFS OU LA POSSIBILITÉ D'ASSOCIER LE PARCOURS « **QUI VA LÀ !** » (UNIQUEMENT EN EXTÉRIEUR) À UNE VISITE GÉNÉRALE DU CHÂTEAU.

L'ATELIER CRÉATIF



45 min dans le château



45 min en atelier + traversée des jardins

DES DESSINS ET DES FORMES

GS

Collage / Dessin / Géométrie / Observation / Travail sur l'image

La séance se déroule en deux temps : une partie dans les salles du château pour reconnaître les formes géométriques simples sur des meubles, tapisseries ou objets d'art grâce à des cartes géantes ; la seconde partie se tient dans les ateliers de la Maison Baylaucq où les élèves reproduisent, à l'aide de gommettes, un château, un roi ou une œuvre du musée.

ANIMAUX FANTASTIQUES

MS À GS

Modelage / Observation / Mythologie

La séance se déroule en deux temps : découverte du bestiaire fantastique sur le monument et dans les collections du château puis réalisation, dans les ateliers de la Maison Baylaucq, d'une œuvre personnelle inspirée des animaux fantastiques. Le modelage laisse libre cours à l'imagination des élèves.

TARIFS

Crédit photo : Château de Pau / Adobe Stock



TARIFS ET RÈGLEMENT

VISITE GÉNÉRALE AVEC UN GUIDE	Conte 45 min	Parcours 1h	Atelier 2h
Gratuit	35 €	46 €	84 €

Le règlement s'effectue sur place le jour de la visite, à la billetterie du château, par carte bancaire, chèque ou espèces.



Hors les murs : soumis à devis. Merci de vous rapprocher du service des publics.

Credit photo : Château de Pau /Adobe Stock



MUSÉE NATIONAL ET DOMAINE DU CHATEAU DE PAU

RUE DU CHÂTEAU
64000 PAU

SERVICE DES PUBLICS

05 59 82 38 02 ou 07 61 61 63 83

reservations.chateau-de-pau@culture.gouv.fr

